제목: Unity를 이용한 포인트 앤 클릭 플레이 방식의 육성 전략 게임(실 제목 미정)

진행 내용: 프로젝트의 기본적인 틀 계획

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 디스플레이이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

상세한 계획 작성과 부족한 점 피드백

대략적인 게임의 아웃라인을 ppt로 제작.

향후 계획: 부족한 듯한 기술적 요소 혹은 특색있는 요소 등 포트폴리오로 활용 시 내세울만한 점 추가.

게임의 세부 요소 중 하나 혹은 두개의 상세한 계획 작성.